



# Inkscape für Entdecker

1

2

3

4

5

## Farben

### Mausgesten für Farben

Aufgabe: Verwende Mausgesten, um die Farben des Rechtecks weniger furchtbar zu machen ;)



### Schraffuren

Aufgabe: Finde verschiedene Möglichkeiten, Schraffuren zu erstellen.



### Unsichtbar...

Aufgabe: Mache alles sichtbar (bzw. vollständig deckend, so dass der blaue Untergrund nicht mehr durchscheint).



### Farben übertragen: Beispiel Webdesign

Aufgabe: Stell Dir vor, Du machst einen Prototypen für eine Webseite mit Inkscape. Jetzt möchtest Du die Farben ins CSS der echten Seite übertragen. Du hast es eilig.



### Farben erhalten

Aufgabe: Transferiere alle aktuell verwendeten Farben in ein neues Dokument, um sie dort wiederzuverwenden.



## Pfade

### Die Post ist da!

Aufgabe: Beschrifte das Paket korrekt, damit es ankommt!



### Pfade elegant verformen

Aufgabe: Verforme den Pfad gleichmäßig, obwohl er aus einer größeren Anzahl von Knoten besteht (Normalverteilung). Was passiert, wenn alle Knoten spitze Knoten sind?



### LPE: Verwendung der Powerstroke-Funktion

Aufgabe: Erstelle einen Pfad, der aussieht wie mit einer Feder gezeichnet (variable Strichbreite), aber dennoch einfach zu 'verbiegen' ist. Wie füllt man den denn jetzt?



### Ich glaub, ich steh im Wald

Aufgabe: Erstelle einen Wald oder einen Vogel (bestehend aus Blättern oder Federn), indem Du dafür den Bleistift benutzt.



### Wandlungen

Aufgabe: Mache den grauen Langweiler zu einem echten Linux-Fan!



## Text

### Panta rhei

Aufgabe: Lasse Blindtext fließen und lerne auch die anderen beiden Fließtexttypen in Inkscape kennen.



### Tanz der Worte

Aufgabe: Lasse die Buchstaben tanzen!



### Verrückte Schriften

Aufgabe: Probiere verschiedene Sonderschriften aus, darunter eine variable Schriftart, eine bunte Schriftart und eine mit Symbolen.



### Textschlange

Aufgabe: Schlänge den Text.



### Sonderzeichen

Aufgabe: Gib diesen Satz ein! I♥=> (I love Inkscape ©)



## Anordnen

### Anordnen an Kreis / Bogen

Aufgabe: Erstelle ein Zifferblatt, einmal mit Strichen, dann mit Zahlen.



### Chaos und Ordnung

Aufgabe: Bringe Ordnung ins Chaos (Zeilen, Spalten) und stifte ordentlich Unordnung. Setze verschiedene Abstände.



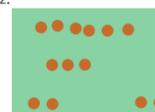
### Ringreihen

Aufgabe: Probiere die verschiedenen 'Austausch-Funktionen' aus, die es in Inkscape gibt.



### Ausrichten auf der Seite: Ränder

Aufgabe: Ordne die Inhalte gleichmäßig im Rechteck an, lasse dabei an den Seiten exakt 1 cm Platz.



### Gleichmäßig verknottet

Aufgabe: Auch Knoten innerhalb eines Pfades können ausgerichtet werden. Mache aus dem undisziplinierten Pfad ein Zickzackmuster, wie mit einer Zackschere geschnitten.



## Vielfache

### Schafhirte oder verrückter Wissenschaftler?

Aufgabe: Klone Schafe. Verwende dafür verschiedene Werkzeuge (Klonen per Tastatur (falls möglich), Klonen per Spraytool, gekachelte Klone). Färbe alle Schafe um. Finde das Original wieder. Danach mache alle bis auf eines - das schwarze Schaf - weiß.



### Das muss kacheln...

Aufgabe: Spiele mit den Kacheln, z.B. sammle Punkte bei Einstein.



### Im Gänsemarsch

Aufgabe: Erkunde verschiedene Möglichkeiten, Objekte an Pfaden aufzureihen.



### Knotenvermehrung

Aufgabe: Füge Knoten hinzu!



### Umfangsvermehrung

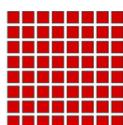
Aufgabe: Erstelle konzentrische Figuren ('Priblumen'), die später noch verändert werden können!



## Werkzeuge

### Tweak it!

Aufgabe: Lass die Quadrate tanzen - und experimentiere mit dem 'Tweak'-Werkzeug.



### Karneval

Aufgabe: Finde heraus, wozu Masken gut sind.



### Schnipp

Aufgabe: Finde heraus, wie man Ausschneidepfade einsetzen kann.



### Graffiti

Aufgabe: Sprühe Funken!



### Symbolisch

Aufgabe: Zeige allen, wo es zum Schwimmen, Skilift, etc. geht. Probiere auch aus, ein eigenes Symbol zu erstellen. Wie kann man die Farbe ändern?



## Techniken

### Klickibunti

Aufgabe: Mach mal was Interaktives.



### Vektorisier' mich

Aufgabe: Verwandle ein Rasterbild in ein Vektorobjekt, nutze dafür verschiedene Möglichkeiten.



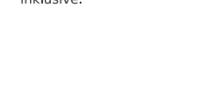
### Schon gewusst...

Hilfreiche Kurztipps, die einem das Leben mit Inkscape sehr erleichtern können.



### Animator

Aufgabe: Lerne, welche Möglichkeiten es gibt, SVG-Dateien zu animieren. Vor- und Nachteile, sowie Programmtipps inklusive.



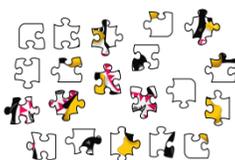
### Spezielle Fragen...

Aufgabe: Überlegt Euch, was Ihr schon immer mal über Inkscape wissen wolltet. z.B.: Welches Exportformat sollte man verwenden? In welchem Format sollte man speichern? Wie kann man die Größe der exportierten Datei optimieren? Vorteile / Nachteile beim Importieren von Rasterbildern, Einrasten / Führungslinien, aktuelle Schwerpunkte der Inkscape-Entwicklung, Inkscape unterstützen, Inkscape entwickeln, bei Inkscape mithelfen

## Cooler Tricks

### Puzzeln

Aufgabe: Bastle ein interaktives Puzzle aus einem Foto.



### Handschrift

Aufgabe: Erstelle Deine eigene Schriftart.



### Flächenfüllung

Aufgabe: Fülle eine Fläche so, dass sie mit einem Laser graviert werden kann.



### Drahtig

Aufgabe: Baue eine Figur, die der aus dem 'Über Inkscape'-Dialog von Inkscape 0.92 ähnelt.



### Runde Ecken

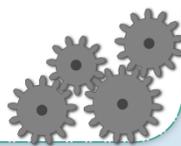
Aufgabe: Spiele mit dem 'Ecken'-Pfadeffekt, um gleichmäßige Rundungen und abgeschrägte Ecken zu erhalten.



## Anpassen

### Einstellungssache

Aufgabe: Schäue Dir den Einstellungsdialog an und erfahre, was es mit den einzelnen Optionen auf sich hat.



### Whoosh!

Aufgabe: Erkunde Möglichkeiten, wie Du Inkscape schneller machen kannst.



### Wow!

Aufgabe: Passe Deine Inkscape-Oberfläche so an, dass sie schick ist und Deinen Bedürfnissen entspricht.



### Badezusatz

Aufgabe: Lerne, wie Du eigene Erweiterungen, Vorlagen, Filter, Marker, Muster, Schriften, Icons und weitere Zusätze zu Inkscape hinzufügst.



### Mitmachen

Aufgabe: Überlege Dir, mit welchen Deiner Fähigkeiten Du selbst zur Verbesserung von Inkscape und seiner Community beitragen kannst.

